ANGELI PER UN GIORNO

Sorridi, Sogna, Vola





(©) OBIETTIVI DELL'ASSOCIAZIONE

Angeli per un giorno è un progetto dedicato ai bambini che vivono in situazioni di difficoltà, di disagio, di marginalità o di povertà che sono affidati a delle case-famiglia oppure degenti in strutture sanitarie.

Angeli per un giorno organizza periodicamente delle giornate di gioco, spettacoli e sorprese per i bambini, durante le quali ogni volontario diventa l'angelo custode di un bambino. In modo continuativo, durante l'anno, Angeli per un Giorno si reca presso gli istituti e le case-famiglia offrendo assistenza scolastica, formazione umana e giochi; raccoglie cibo, vestiti, materiale didattico, medicinali e giocattoli; ricerca benefattori e sponsor per supportare le attività; sostiene campagne per motivare altri ragazzi all'impegno nel volontariato e sensibilizzare i mass-media e la società al valore della solidarietà e ai problemi dell'infanzia.



ATTIVITÀ PER GLI STUDENTI

Attività settimanale:

una volta a settimana per circa 2 ore, presso le case-famiglia, secondo la disponibilità delle stesse. Attività puntuale (a scelta tra):

- -Cena di Beneficenza: 13 DICEMBRE 2025 (allestimento e servizio);
- -Giornata di Natale: 14 DICEMBRE 2025 (allestimento e attività della giornata)- la partecipazione alla giornata prevede un costo di 15€ (include la maglietta e il pranzo).

L'attività puntuale a scelta dello studente si aggiunge all'attività settimanale in casa-famiglia. Entrambe sono obbligatorie.

Le attività sopra indicate potrebbero subire delle variazioni per specifiche esigenze dell'ente convenzionato con UER.



INFO E CONTATTI



Dott.ssa Barbara Giannetti



responsabilitasociale@unier.it



Attività settimanale: presso le case-famiglia (vedi mappa sul sito) Attività puntuale: Università Europea di Roma



Attività settimanale: giorni e orari da definire in accordo con le case-famiglia; Attività puntuale: 13 dicembre 2025 (Cena di Beneficenza) e 14 dicembre 2025 (Giornata di Natale).



angeliperungiornoroma





